

Normativa Temporada 2012

1. Los partidos empiezan a la hora señalada y duran 2 tiempos de 25 minutos cada uno en tiempo real (el reloj no se para en ningún momento), con 5 minutos de descanso para realizar el cambio de campo. Se dispondrá de dos balones para evitar pérdidas de tiempo.
2. La competición combina el formato liga y eliminatoria. Los dos primeros clasificados de la liga pasan a disputar las semifinales y del tercero al sexto jugarán una eliminatoria para determinar las otras dos plazas de semifinalistas. Para el resto de equipos finaliza la competición.
3. Los equipos que empaten a puntos al final de la liga, disputarán un partido de desempate. En caso de que el empate se produzca entre tres equipos se disputará un triangular de tres tiempos. Si el empate se produce entre cuatro equipos se disputará una semifinal y final, y en el poco probable caso de que empaten más de cuatro equipos se mirará el golaveraje general y los cuatro primeros disputarán una semifinal y final
4. Los partidos que acaben en empate en la fase eliminatoria se resolverán de la siguiente manera:
 - Partidos de desempate: 3 penaltis
 - Cuartos de Final: 3 penaltis
 - Semifinal: Dos prórrogas de 5 minutos con gol de oro y 3 penaltis.
 - Tercer y cuarto: 3 penaltis
 - Final: Dos prórrogas de 5 minutos con gol de oro y 3 penaltis.
5. La victoria vale 3 puntos, el empate 1 y la derrota 0
6. La no asistencia de un partido supone la derrota por 10-0 además de la pérdida de 3 puntos. La no asistencia de 3 partidos supone la expulsión del torneo.
7. Debido a la poca disponibilidad de instalaciones, y con el objetivo de dar al torneo un carácter más serio y oficial, los horarios de los partidos no son modificables. Por ello las fechas y horarios asignados para cada enfrentamiento en el calendario oficial no podrán ser modificadas por los equipos en ningún caso.
8. La alineación de un jugador no inscrito, supondrá la eliminación automática del torneo, así como la inhabilitación de todos los integrantes del equipo para futuras competiciones deportivas.
9. El día de los partidos los capitanes pasarán por RRHH para recoger el balón, que se deberá devolver el día hábil siguiente antes de las 15:00. La no devolución en tiempo supondrá la pérdida de 1 punto por día de retraso. En caso de pérdida o deterioro los equipos deberán proporcionar uno nuevo a la organización siempre de la misma marca y modelo.

10. Cuando dos equipos coincidan de color el equipo que figure como visitante pasará por RRHH a buscar unos petos.
11. Todos los equipos tienen que arbitrar entre 4 y 5 partidos, la negativa a hacerlo supondrá la pérdida de tres puntos para el equipo. En la fase eliminatoria los partidos se jugarán con árbitros oficiales.
12. La falta de respeto a un arbitro supondrá la expulsión inmediata del torneo, y el equipo infractor jugará 5 minutos con un hombre menos.
13. Agresiones, peleas y derivados supondrán la expulsión del torneo de todos los implicados dejando a sus equipos 5 minutos con un jugador menos.
14. Faltas muy graves supondrán la expulsión 5 minutos del infractor sin que se permita la entrada de otro.
15. Agarrones, faltas o manos para evitar ocasiones muy claras de gol, se sancionarán con la falta correspondiente y con la expulsión 5 minutos del infractor sin que se permita la entrada de otro jugador.
16. Los saques de banda y córners se harán con el pie, no estando permitido goles sin que nadie toque la pelota
17. El portero, en su saque con la mano, no podrá pasar de medio campo si antes no bota en su propio campo. Si podrá hacerlo si alguien de su equipo toca el balón antes de que este toque el suelo.
18. No se permiten cesiones al portero. En caso de producirse, la falta se sacará desde el lugar más cercano al que estaba el jugador de campo que cede el balón al portero, sobre la línea del área.
19. Las barreras se colocarán a 5 pasos.
20. El día 13 de enero se cierra la inscripción de jugadores. Se abrirá un nuevo período de inscripción entre el 27 de febrero y el 5 de marzo inclusive. Ningún jugador que haya jugado con un equipo podrá hacerlo con otro. Sólo se admitirá la inscripción de nuevos jugadores fuera de plazo en caso de abandono de la empresa o lesión grave justificada.
21. A la hora de realizar un cambio no puede entrar un jugador sin que antes haya salido otro, los cambios se realizan por el centro del campo y no se detiene el juego.
22. Se concederá la ley de la ventaja.
23. La competición se podrá seguir a través de la intranet en el apartado Play With us que encontrareis en Our Spirit.