

07/10/09

REGLAMENTO FUTBOL SALA CENTRO DEPORTIVO BRISES
ESPORT

1. - SUPERFICIE DE JUEGO.

Es el marcado.

2. - EL BALON

Se jugara **única y exclusivamente** con los **balones** que proporcione la **Organización**, cuando el balón salga del terreno de juego los equipo están obligados a ir a buscar el balón de manera alterna.

3. - NUMERO DE JUGADORES

Los **partidos no se podrán iniciar si no hay 4 jugadores** en el campo (1 portero y 3 jugadores), se podrán realizar cambios ilimitados.

(SOLO EN EL CASO DE QUE HUBIERA ALGUN JUGADOR EXCLUIDO CON 2 MINUTOS por tarjeta amarilla SE PERMITIRA QUE EL NUMERO MINIMO DE JUGADORES EN EL CAMPO SEA DE 3, incluido el portero)

Si por cualquier otro motivo (EXPULSIONES, lesión, etc. un equipo se quedara con menos de 4 jugadores (3 jugadores 1 portero), se suspenderá el partido y se le dará ganador al equipo contrario con un resultado de 10 - 0, salvo que la diferencia de goles fuera mayor. La no presentación al partido conlleva siempre la resta de 3 puntos en la clasificación.

4. - CAMBIOS

Los cambios **se harán siempre con el juego parado y avisando al arbitro** si esto no sucede se sancionará con tarjeta amarilla al jugador infractor, y se decretará falta en el lugar donde estaba el balón, si este estaba dentro del área la falta se lanzará en la línea del área en el lugar mas cercano a donde estaba.

5. - EQUIPAMIENTO

Todos los jugadores deberán jugar **con número** en sus camisetas y **siempre con el mismo número**. Incumplir esta norma conllevará ser sancionado por la organización. Si un **equipo o jugador no** va debidamente **uniformado no podrá jugar** el partido. Las **zapatillas** deberán ser de **fútbol sala o multitaco**, un jugador que no lleve esta clase de zapatillas no podrá jugar el partido. **Queda prohibido el uso de microtaco o tacos.**

Si coincide el color de la equipación, el equipo que menos jugadores presente será el que se coloque los petos, si los dos tienen el mismo número de jugadores el que peor clasificado esté, será el que se ponga los petos.

6. - EL ARBITRO

Permitirá que el juego siga si cree que beneficia al equipo contra el que se ha cometido una infracción y cuando este se detenga marcará falta acumulativa.

Parará el juego ante una lesión grave, etc. Castigará la infracción mas grave cuando un jugador comete más de una. Suspenderá el partido ante una

actitud antideportiva generalizada de los jugadores ya sea contra su persona o entre los equipos.

7. - DURACION DEL PARTIDO

La duración del partido será de dos partes 25 minutos a reloj corrido, cada equipo podrá pedir un tiempo muerto en cada parte de 1 minuto (reloj parado), siempre y cuando tenga posesión de balón y el juego esté parado. Sólo se puede continuar un partido con tiempo cumplido para lanzar un penalti (6 metros), o una falta directa sin barrera, nunca se continuará para lanzar cualquier otro tipo de lanzamiento.

Los equipos tendrán 10 minutos de cortesía para iniciar el partido, una vez pasados el equipo que no esté en la pista perderá el partido por 10-0, si son los dos equipos los que no se presentan, se les dará por perdido a los dos y se le añadirán 10 goles en contra, además de restarse 3 puntos en la clasificación.

8. - SAQUE DE INICIO O GOL.

Se hará por sorteo, el procedimiento será de lanzar el balón hacia adelante, vale el gol directo y no podrá tocar el balón dos veces el mismo jugador, si lo hace será sancionado con saque de banda a favor del equipo contrario, el equipo contrario deberá estar en su medio campo sin invadir el círculo central.

9. - FALTAS E INCORRECCIONES

Todas las faltas serán directas (a excepción del juego peligroso sin contacto QUE SERÁ falta indirecta y acumulativas (a excepción de la devolución al portero y las faltas técnicas de saque que realiza el jugador que tiene la posesión del balón (saque de falta, banda, puerta y gol) y el demorarse mas de 4 segundos en poner en juego el balón, ESTAS FALTAS SERÁN SIEMPRE SANCIONADAS CON SAQUE DE BANDA PARA EL CONTRARIO Y NO ACUMULAN.

Siempre tendrá que autorizarse el saque de cualquier falta por el arbitro.

Las siguientes acciones son falta:

- Dar o intentar dar una patada
- Zancadillear a un contrario
- Saltar sobre un adversario
- Cargar contra un adversario
- Golpear o intentar golpear a un contrario
- Empujar a un contrario
- Sujetar a un contrario
- Escupir a un contrario
- Jugar el balón con la mano, a excepción del portero en su área

Siempre será falta la entrada deslizante con los pies por el suelo en dirección o contra el jugador atacante, estando el balón

controlado por el contrario o vaya a serlo, toque o no al contrario, a excepción del portero dentro de su área que se mirará si es una entrada violenta, si toca el balón, etc. El deslizamiento no será sancionado si se hace para tapan el chut o evitar que el balón salga del terreno de juego, siempre que no se haga hacia el jugador contrario y se aprecie una separación entre los contrincantes.

Jugar desde el suelo sin retener el balón no es falta.

El equipo infractor podrá colocar barrera a 5 metros y no se podrán adelantar al lanzamiento, si lo hacen se sancionará con tarjeta amarilla al infractor y se repetirá el tiro. **El arbitro siempre ha de autorizar el saque de todas las faltas.**

El arbitro podrá dar ley de la ventaja y una vez esté parado el juego anotar una falta acumulada.

Una vez un equipo llegue a la **sexta falta acumulativa**, será sancionado con tiro de **doble penalti**, si la falta se comete del punto de doble penalti hacia su portería el lanzamiento se hará obligatoriamente desde el punto de doble penalti, si la infracción se comete del citado punto hacia la portería contraria, el lanzamiento se hará del lugar donde se comete la falta o desde el punto de doble penalti, a elección del equipo que debe lanzar la falta.

En cualquier caso el portero siempre estará a una distancia mínima de 5 metros y los jugadores siempre 5 metros a los laterales del punto de lanzamiento.

Si los jugadores del equipo infractor se adelantan y no es gol, se repite y si es gol se da validez al mismo, si se adelantan los jugadores del equipo que lanza y es gol se repite y si no es gol se da continuidad al juego, si existe reincidencia se les podría mostrar tarjeta amarilla al infractor.

10. - EL PENALTY

Cuando se cometa una de las faltas antes descritas dentro del área se sancionara penalti, a excepción de las falta técnica de saque, la cesión, demorarse mas de 4 segundos en poner el balón en juego (se sanciona saque de banda para el contrario y NO acumula) y el juego peligroso sin contacto que se sancionara con tiro indirecto desde la línea del área mas cercana a donde se cometa la infracción.

Se lanzará desde el punto penalti y el **portero** deberá estar **pisando** en todo momento **la línea de meta**, pudiendose mover de derecha a izquierda, los demás jugadores se colocarán a una distancia de 5 metros detrás del punto de penalti, se seguirá la misma normativa que en el doble penalti en cuanto a adelantamiento o invasión del área por parte de los demás jugadores.

11. - SANCIONES. TARJETAS

Según la gravedad de las acciones se podrán mostrar tarjeta amarilla (amonestación) o roja (expulsión), estas acciones son:

Amonestación- Tarjeta Amarilla

Conducta antideportiva

Desaprobar con palabras o hechos

Infringir de manera continuada las reglas del juego

Retrasar deliberadamente la reanudación del juego

No respetar de manera REITERADA la distancia en saque de banda, corner o faltas.

Realizar el cambio sin avisar al arbitro o sin estar parado el juego.

Impedir con mano intencionada gol u ocasión manifiesta de gol, ya sea portero o jugador.

La **tarjeta amarilla** conlleva la **exclusión de 2 minutos** del jugador infractor, salvo que el equipo contrario meta gol, momento en que podrá entrar, si se llega al descanso y falta tiempo por cumplir se cumplirá al inicio del segundo tiempo.

En los partidos que haya 2 arbitros, uno de los dos cuando se cumplan los dos minutos autorizará la entrada del jugador excluido, este deberá hacerlo por el centro del campo, estando el balón en juego o no.

Si la tarjeta amarilla se muestra al entrenador o jugador que este en el banquillo, (ya esté participando en ese partido o no, por lesión, enfermedad, etc.), el responsable del equipo o capitán deberá indicar un jugador para que sea excluido y cumpla dicha sanción.

La tarjeta computará al entrenador o jugador al que se le muestra la tarjeta y no al que sale excluido.

Se sancionará a los jugadores con 1 partido de sanción cuando acumulen un primer ciclo de 3 tarjetas amarillas, después el segundo ciclo será de 2 tarjetas amarillas 1 partido de sanción, cumplido este ciclo cada tarjeta amarilla llevará 1 partido de sanción para el infractor.

Expulsión- Tarjeta Roja.

Ser culpable de juego brusco

Ser culpable de conducta violenta

Escupir a un adversario u otra persona

Impedir ocasión manifiesta de gol haciendo **falta violenta o brusca**, realizada por cualquier jugador.

Emplear lenguaje o gesticular de manera obscena y ofensiva.

Recibir una segunda amonestación- tarjeta amarilla.

La **tarjeta roja directa o por acumulación de 2 amarillas** se sancionará con la **expulsión del infractor (sin derecho a sustitución y a jugar el**

tiempo restante con un jugador menos solo en el caso de roja directa, en el caso de doble amarilla pasados los dos minutos o marcado gol por el contrario podrá entrar otro jugador).

Si un equipo por expulsiones, se queda con menos 4 jugadores (incluido portero o no), SE SUSPENDERA EL PARTIDO, quedando el resultado 10 - 0 en contra del equipo al que se le ha expulsado los jugadores o el resultado que hubiera en ese momento, si la diferencia de goles fuera mayor.

En el supuesto que un equipo se quede con 3 jugadores, pero esa inferioridad sea "temporal", es decir fruto de exclusiones por cartulinas amarilla, se podrá seguir jugando.

La suspensión que sea consecuencia del mal comportamiento, protestas reiteradas o incidentes entre jugadores o contra los arbitros conllevará automáticamente la descalificación de la Brisasport Champions.

En el caso de que sean los dos equipos los culpables de la suspensión del partido, no se contabilizará el resultado del partido y los dos equipos quedarán descalificados para la Citada Champions.

La segunda ocasión que por culpa de un mismo equipo se tenga que suspender un partido, este será expulsado del Torneo.

Las tarjetas que se muestren y no sean consecuencia de una acción del juego, NO se acumularán en el computo de faltas del equipo.

El jugador expulsado debe abandonar el terreno de juego, si su comportamiento es correcto se continuará el partido, si no es así se podrá suspender el partido.

12. - SAQUE DE BANDA

Se realizará con las dos manos lanzando el balón desde atrás de la cabeza, los pies deben estar fuera del campo y apoyados en el suelo en todo momento, por donde salió el balón. El equipo contrario deberá **defender** el saque de manera que no impida el realizar el movimiento de manera correcta, si no lo hace, se sanciona falta acumulada desde el lugar donde se produce la infracción, si persiste esta conducta se mostrará tarjeta amarilla al infractor. **No se podrá meter gol de lanzamiento directo, a excepción de que el balón sea tocado antes de entrar en la portería por cualquier jugador.**

13. - SAQUE DE META

El portero sacará siempre con la mano. **No existe campo.** No podrá meter gol de saque de meta, a excepción que lo toque un jugador antes. Si el portero realiza el saque y vuelve a tocar el balón si que lo toque otro jugador será sancionado con falta técnica (no acumulativa y saque de banda

para el contrario). NO es necesario que el balón salga del área para ser tocado por otro jugador.

14. - DEVOLUCION AL PORTERO

El portero podrá jugar cuantas veces quiera el balón con los pies, dentro y fuera del área, meter gol, lanzar faltas, etc, sólo si se le devuelve el balón por parte de un **jugador de su mismo equipo con cualquier parte del cuerpo de manera intencionada** y este lo **coge con las manos** se pitará falta que se sancionará con **saque de banda para el equipo contrario**. Esta infracción no es acumulativa. No existe tiempo para que el portero juegue el balón con los pies.

15. - SAQUE DE ESQUINA

Se realiza con las manos desde la esquina, los defensa estarán a una distancia de 5 metros, si no se guarda la citada distancia se aplicara lo mismo que en el saque de banda. Si el lanzador toca el balón dos veces sin que lo toque otro jugador será sancionado con falta técnica (no acumulativa y saque de puerta para el contrario).

TODOS LOS SAQUES TIENEN 4 SEGUNDOS PARA INICIAR EL JUEGO, si excede se castiga con banda, esta infracción **no es acumulativa**.

16. - JUEGO LIMPIO

Todas las faltas y tarjetas que se le muestren a un equipo se contabilizarán (faltas igual a 1 punto, tarjeta amarilla igual a 2 puntos y tarjeta rojas igual a 3 puntos), al final del torneo el **equipo que menos puntos obtenga** (de las tres divisiones) **OBTENDRA UNA PLAZA EN LA BRISASPORT CHAMPIONS**. Si hubiera empate entre varios equipos se decidirá por el equipo que menos tarjetas rojas se le hayan mostrado, si persistiera el empate se elegirá el que menos amarillas y si siguiera se mirará el número de faltas realizadas.

17. - ASCENSOS Y DESCENSOS

División de Honor.- descienden a Primera División los tres últimos clasificados.

Primera División.- ascienden a División de Honor los tres primeros clasificados y descienden a Segunda División los tres últimos clasificados.

Segunda División.- ascienden a Primera División los tres primeros clasificados y descienden a Tercera División los tres últimos clasificados.

Tercera División.- ascienden a Segunda División los tres primeros clasificados.

Renuncias. - Aquellos equipos que habiendo conseguido su presencia en una categoría por méritos deportivos, no quieran continuar en dicha categoría, no optarán al premio que se le otorga al Campeón (inscripción gratuita para el próximo torneo) ni podrán participar ni en la Brisasport Champions ni en La Recopa.

Repescas. - En el supuesto de que un equipo renuncie a la categoría, se pedirá al cuarto clasificado de la categoría inmediatamente inferior si quiere optar al ascenso y, en caso de que este decline la invitación, se solicitará al décimo clasificado de la misma categoría del equipo que renuncia y así alternativamente hasta que algún equipo acepte.

18. - RECURSOS (PLAZOS DE PRESENTACION Y RESOLUCION)

Aquellos equipos que quieran recurrir una decisión arbitral, alineación indebida o alguna otra contingencia que pueda producirse a lo largo de un partido o de otros de su propia categoría, tendrá un plazo de un día a partir de la fecha en que se celebró el partido objeto del recurso.

En caso de recurrir una decisión del Comité de Competición, dispondrá del plazo de un día a partir de la fecha en que se hizo pública dicha decisión.

Los recursos siempre se tendrán que presentar por escrito con identificación del equipo y de la persona (nombre, apellidos y n.º de D.N.I.) que formula el recurso y podrán darse en mano al personal de la Organización o por E-mail brisasport@brisasport.es

El Comité de Competición resolverá dicho recurso el miércoles siguiente al de la presentación del recurso (salvo en el supuesto de sanción por falta muy grave, la sanción quedará suspendida hasta la resolución definitiva).

19. - ALTAS Y BAJAS DE JUGADORES

Todos los equipos deberán comunicar a la Organización a través del impreso Relación de Jugadores los siguientes datos:

- * Nombre y Apellidos de los jugadores
- * Nombre deportivo de los jugadores
- * D.N.I. o documento identificativo (N.I.E. o pasaporte en el caso de extranjeros) de los jugadores
- * Fecha de nacimiento de los jugadores
- * Teléfono de los jugadores
- * E-mail de los jugadores

A partir de la 3.ª jornada, no podrá jugar ningún jugador que no esté incluido en el impreso Relación de Jugadores.

Aquellos equipos que mantengan prácticamente la misma plantilla que en el torneo anterior, pueden enviar un mail a brisasport@brisasport.es con

las bajas y las altas, indicando, en el caso de los jugadores que se incorporan, los datos detallados anteriormente.

Un equipo podrá tener hasta 15 jugadores y, quien no haya cubierto dicho cupo, tendrá hasta la 9.ª jornada (inclusive) para realizar nuevos fichajes hasta llegar a los 15 jugadores.

Aquellos jugadores que no hayan jugado un mínimo de tres partidos durante las once jornadas de liga no podrán participar en la Brisasport Champions.

Todas las altas de jugadores deberán ser comunicadas con un día de antelación a la disputa del partido. En caso contrario, el nuevo jugador no podrá jugar hasta la siguiente jornada.

Las comunicaciones de altas y bajas se realizarán por escrito al Responsable de Organización durante su horario laboral (de 19 a 24 h. de lunes a miércoles) y sábados (de 15 a 20 h.) o a través de mail a brisasport@brisasport.es en el plazo anteriormente establecido. No será válida la comunicación verbal.

20. - EMPATE A PUNTOS AL FINAL DE LA LIGA REGULAR

En el supuesto de empate a puntos, decidirá en golaveraje general al tratarse de una competición a una única vuelta. Si persistiera el empate, se mirará la Clasificación de la Deportividad.

21. - FORMA Y PLAZO DE COMUNICACIONES A LA ORGANIZACIÓN (PREFERENCIAS HORARIAS)

Dada la cantidad de equipos que abarcan las competiciones Brisasport, se establece que las comunicaciones sobre solicitud de preferencias horarias deberán presentarse todas a través de E-mail (brisasport@brisasport.es) y antes de que se publique el calendario. Una vez publicado el calendario, no habrá cambio posible.

NORMATIVA INTERNA

- Cada expulsión o tarjeta roja, llevará como mínimo un partido de sanción, dependiendo del tipo de infracción cometida. Todo jugador que sea sancionado cumplirá dicha sanción a partir del partido siguiente.
- Cualquier conducta violenta, agresión, o amenazas graves contra compañeros, contrarios o árbitros conllevará la expulsión definitiva del torneo del jugador infractor.
- Cada 3 tarjetas amarillas conlleva un partido de sanción, la acumulación de 5 tarjetas acarrea una suspensión de dos partidos y a partir de la 6 tarjeta amarilla se sancionará con un partido por cada tarjeta que se reciba.
- Todos los equipos deben presentar antes de cada partido las fichas a la organización para cotejar los jugadores.
- Todos los jugadores inscritos deberán haber jugado al menos un tercio de los partidos de liga regular.
- No se podrá fichar ningún jugador, salvo causa justificada y siempre con conocimiento previo de la organización, a partir de la 9 jornada, independientemente de que se tenga el cupo de 15 jugadores completo o no. Si ya hay 15 jugadores se deberá dar de baja antes a uno.
- La Organización tiene la obligación de entregar petos a los jugadores siempre que haya coincidencia de colores. En el caso de que un equipo no vaya bien uniformado deberá abonar el alquiler de petos al acabar el partido. (1 euros por unidad).
- Se recuerda a todos los participantes que no presentar a un partido supone perderlo por 10 goles y una resta de 3 puntos en la clasificación. El equipo que avise con 24 h. de antelación de su no presencia en un partido, no le serán descontados 3 puntos. El equipo que no se presente en 3 partidos consecutivos o alternos, la Organización se reserva el derecho de poder expulsarlos del Torneo.
- Si un equipo abandona el rectángulo de juego provocando la suspensión del partido, el partido se le dará por perdido 3 - 0 o por el resultado que hubiese en esos momentos si la diferencia fuese mayor.
- Los partidos que figuran en el calendario no se pueden aplazar o suspender, salvo por un motivo de FUERZA MAYOR (tormenta con aparato eléctrico o fallecimiento de algún componente de la plantilla o familiar directo) del que haya tenido conocimiento la Organización con antelación. Los partidos APLAZADOS se disputarán JUEVES y VIERNES a las 23 h.

Reglamento Fútbol Sala

- Dentro de las instalaciones de Brisasport (bar y restaurante) es obligatorio el uso de camiseta y de calzado. Rogamos a todos los participantes el máximo respeto para los demás usuarios de Brisasport.

SANCIONES POR MOTIVOS:

Con respecto al árbitro:

Desconsideraciones e insultos:

- Protestas desde el banquillo 1 partido
- No tienes ni puta idea..... 1 partido

- No tienes cojones 2 partidos
- Vete a tomar por el culo..... 2 partidos
- Puto árbitro..... 2 partidos
- Eres un gilipollas, sinvergüenza, tontolaba, etc..... 2 partidos
- Eres un mierda 2 partidos

- Cabrón 3 partidos

- Hijo de puta 4 partidos
- Te vas a reír de tu puto padre..... 4 partidos

Amenaza verbal.....de 2 a 6 partidos

Empujón despectivo 3 partidos

Amenazas violentas tirando elementosde 2 a 6 partidos

Intento de agresiónde 4 a 8 partidos

Amenaza con empujón..... de 6 a 12 partidos

Agarrarle del cuelloExpulsión del torneo

Agresión.....Expulsión del torneo

Si cualquiera de estos supuestos se cometiese estando el jugador en el banquillo, se le añadiría 1 partido más.

Si cualquiera de estos supuestos se cometiese después de haber sido expulsado o después de acabar el partido, se le añadiría 1 partido.

Se podría rebajar las sanciones por arrepentimiento inmediato.

Todas las sanciones pueden ser acumulables, nunca alternativas.

Respecto a los contrarios:

Reglamento Fútbol Sala

Desconsideraciones e insultos:

- Insultos leves: bobo, tonto, loco, gilipollas, payaso, etc..... 1 partido
- Insultos graves: hijo de puta, cabrón, etc..... 2 partidos
- Entrada peligrosa sin llegar a tocar al contrario de 1 a 3 partidos
- Empujar sin balón..... de 1 a 3 partidos
- Patada por detrás sin poder jugar el balón (que no se considere agresión) ...
..... de 1 a 3 partidos
- Desafíos, amenazas, enzarzarse sin llegar a pegarsede 3 a 6 partidos
- Zancadilla sin posibilidad de jugar el balónde 2 a 6 partidos
- Entrada dura sin intención de jugar el balónde 2 a 6 partidos
- Entrada muy peligrosa, que entrañe peligro, aunque haya balón
.....de 2 a 6 partidos

Agresiones:

- Intento de agresiónde 3 a 6 partidos
- Agresión levede 3 a 6 partidos
- Agarrar del cuellode 6 a 12 partidos
- Agredir con patada.....de 6 a 12 partidos
- Agredir con un puñetazoExpulsión del torneo

Si cualquiera de estos supuestos se cometiese estando el jugador en el banquillo, se le añadiría 1 partido más.

Si cualquiera de estos supuestos se cometiese después de haber sido expulsado o después de acabar el partido, se le añadiría 1 partido.

Se podría rebajar las sanciones por arrepentimiento inmediato.

Todas las sanciones pueden ser acumulables, nunca alternativas.

Respecto al juego:

- Entrar al campo un componente del banquillo (de buenas maneras) con el juego parado 1 partido
- Lo mismo con el partido en juego (actitud antideportiva) 2 partidos
- Desplazar la portería interrumpiéndose el partido 2 partidos

Otras:

- Orinar y/o defecar en las instalaciones deportivas 1 partido
- Cambiarse en las instalaciones deportivas (quedarse en calzoncillos o semi-desnudos)..... 1 partido